【KOF97】Notation

※注：	「Crouch 」、「J」 jump、「close 」
	「 (cross up) 」、[Corner]

Kyo	・Crouch B＞close C＞hcb+K ・Crouch B＞Crouch A＞ ↘ ＋D or qcf,qcf+P ・close C＞＋B(2hit)＞qcb,hcf+P ・JC＞close C＞qcf+D,D＞qcb,hcf+P ・JD＞close C＞qcf+C>hcb+P>f+P ・JD＞close C＞hcb+K ・[Corner]JC＞close C＞qcf+D,D＞qcf+A＞qcf+P＞dp+C ・[Corner]JC＞close C＞qcf+D,D＞qcf+A＞hcb+P＞P ・[Corner]qcf+D,D＞(TK Cancel)qcf+D,D＞any special move
Benimaru	・Crouch B×n＞qcf+K ・Crouch B×n＞hcb,f+P ・Crouch B×n＞qcf+A ・ → ＋B＞hcb,hcb+P ・JD＞close D＞hcb+K ・J.d+D＞qcf+A ・J.d+D(Jumping Opponent)＞close C
Daimon	・close A＞ ↘ ＋C＞ hcb,f+P or dp+K ・close C＞qcb+K＞hcb,f+P or dp+K ・Crouch D or CD ＞hcf+C ・JD＞hcb,f+P or dp+K ・JD＞close C＞hcb,f+P or dp+K or hcf+C ・ → ＋A＞hcf+C ・ ↘ ＋C(Jumping Opponent)＞hcf+A ・hcf,hcf+K＞hcf+K ＞hcf+C
Terry	・Crouch B＞Crouch A＞ ↘ ＋C＞hcf+B＞dp+K or dp+C or any Super ・Crouch B＞Crouch A＞ ↘ ＋C＞qcb+A ・Crouch B＞Crouch A＞qcf,qcf+K ・JD＞close D＞hcf+B＞qcb+B or qcb,db,f+P ・JD＞close C(2hit)＞qcb+A or qcb,db,f+P ・qcf,qcf+K(相打ち)＞qcf,qcf+K ・hcf+B＞(TK Cancel)hcf+B＞(TK Cancel)hcf+B・・・ ・[Corner]close D＞ → ＋A(2hit)＞hcf+B＞qcb+D＞dp+C
Andy	・JD＞Crouch B＞hcf+P＞hcf+K or dash dp+C

	・Crouch C＞db, f+P＞qcf+P ・[Corner]JD＞close C(1hit)＞qcf, qcf+A ・[Corner]JD＞Crouch B＞hcf+P＞TK qcf+K ＞ f+B ＞dp+A ・ [MAX] Crouch B＞qcf, qcf+P
Joe	・Crouch C＞ → +B ・Crouch B＞Crouch A＞qcf, hcb+A or qcf, qcf+A ・JD＞Crouch C＞hcf+K ・JD＞Crouch C＞ → +B＞hcf+K or qcf, hcb+P ・qcb+B＞qcf, hcb+P ・qcb+B(Jumping Opponent)＞hcf+D ・[Corner]qcb+B(Jumping Opponent)＞qcb+B・・ ・[Corner]JD＞close C＞hcf+A ＞ run close D or qcf, hcb+P
Ryo	・Crouch B＞Crouch A＞qcf, qcf+P ・Crouch B＞Crouch A＞qcb+P or hcb+K ・close C or Crouch C＞f, hcf+P/qcfhcb+P/qcfqcf+P ・JD＞close C＞hcf+P＞hcb+K ・JD＞close C＞qcf+A ・JD＞close C＞qcb+P
Robert	・close C＞hcf+K＞j.qcb+K ＞ run close C ・close C＞hcf+K＞qcf, qcf+B ・JD＞close C＞ → +B＞qcf+A ・JD＞close C＞ → +B＞hcb+D ・[Corner]JD＞close C＞hcf+K＞(TK Cancel)qcf, hcb+P
Yuri	・Crouch B＞Crouch A＞ dp+C~dp+C ・Crouch B＞Crouch A＞dp+A ・Crouch B＞Crouch A＞qcf, hcb+K ・Crouch B＞Crouch C＞qcf, hcb+K ・JD＞close C＞qcf+A ・JD＞close C＞qcf, hcb+K
Leona	・Crouch B＞Crouch A＞d charge u+C ・b charge f+K＞Any Special ・close D(2hit)＞qcb, hcf+K ・JC＞Crouch C＞d charge u+C ・JD＞j.qcf, hcb+C ・[Corner] b charge f+K＞qcb, hcf+K
Ralf	・JC＞close C＞b charge f+P or hcf+K ・JC＞close C＞qcf, hcb+P or qcb, hcf+K ・qcb, hcf+K ＞ qcf, qcf+P ・[Corner]b charge f+K＞close C or d charge u+P or j.qcf+P
Clark	・JD＞hcf+K＞qcf+P ・JD＞close C(1hit)＞hcf+K＞qcf+P ・JD＞close B＞hcb, hcb+P
Athena	・JD＞close C＞hcf+P＞hcb+D ・JD＞hcf+P＞j.hcb, hcb+P ・[Corner]JD＞hcf+P＞hcb+B＞dp+A or hcb, hcb+P

Kensou	・close D＞dp+P ・Far C(2hit)＞ ➡ ＋B＞qcf,qcf +P ・JD＞rdp+B ・[Corner]JD＞close D＞hcf+A
Chin	・close C＞qcb+A ・JC＞dp+B ・JC＞close D(2hit)＞qcf,qcf+C
Chizuru	・close A＞dp+P ・Crouch C＞hcb+P/K＞qcb+P/K ・Crouch C＞qcf,qcf+K(＞run close D＞run close C)x2
Mai	・Crouch B＞close B＞qcb,hcf+K ・JD＞close C＞dp+P ・JD＞Crouch C＞hcf+K or qcb,hcf+K ・[Corner]qcb+P＞qcb,hcf+K
King	・close B＞hcb+K or dp+P ・JD＞close D(2hit)＞hcb+K ・JD＞close D(2hit)＞ ↘ ＋D ・[Corner]JD＞close B＞dp+C＞hcb+K ・ [corner・MAX] JD＞close D(1hit)＞MAX qcb,qcb+K ＞hcb+K
Kim	・Crouch B×2＞Crouch A＞d charge u+P ・Crouch B＞Crouch A＞qcb,db,f+K ・Crouch B＞close C(1hit)＞ ➡ ＋A＞qcb,db,f+K ・close C(1hit)＞qcb+D ・JD＞close C(1hit)＞ ➡ ＋A＞qcb,db,f+K ・j.qcf+K(Jumping Opponent)＞close D
Chang	・Crouch A＞hcb,f+P ・JD＞Crouch A＞Mash P ・[Corner]qcf,hcb+P(kick finisher)＞qcf,qcf+A
Choi	・ (cross up) JC＞Crouch A×2＞d charge u+P or qcf,hcb+K ・Crouch C＞ ➡ ＋B＞qcf,hcb+K ・d charge u+D (Jumping Opponent)＞any direction+P/K×3＞close D or qcf,hcb+K ・[Corner] d charge u+B or d charge u+D＞any direction+P/K×3＞qcf,hcb+K ・[Corner]JC＞Crouch C＞d charge u+B＞any direction+P/K＞Crouch C＞ ➡ ＋B＞qcf,hcb+K
Yashiro	・Crouch B＞Crouch A＞qcb,hcf+P ・JD＞close D＞hcf+A or hcb+A
Shermie	・Crouch C＞hcf+P ・ (cross up) JC＞close C＞＋B(2hit)＞hcf+K ・ (cross up) JC＞close C＞hcf,hcf+P or hcb,hcb+P
Chris	・Crouch B＞close B＞＋A＞qcf+P ・Crouch B＞close B＞＋A＞qcf,qcf+P or qcb,qcb+K ・JD＞Crouch C＞＋A＞qcf+P

	・[Corner]JD＞Crouch C＞＋A＞qcf,qcf+P or qcb,qcb+K
Yamazaki	・Crouch B×2＞Crouch A＞qcb+B ・close C＞＋A(2hit)＞qcb+C ・JC＞Crouch C＞qcb+C ・JD＞close B＞dp+B(キャンセル)＞qcb+B ・JD＞close B＞dp+B＞Crouch C＞qcb+C ・JD＞close B＞dp+B＞qcf,qcf+P ・JD＞close B＞dp+B(＞qcb+A~D)＞dp+B＞Crouch C＞qcb+C ・dp+K＞close B＞dp+B＞close A＞dp+B＞Crouch C＞qcb+C ・{dp+B(＞qcb+A~D)}×n
Mary	・Crouch D/＋B/ down opponent ＞dp+K~ dp+K ・Crouch C＞hcf+P ・JD＞close C(2hit)＞→＋A＞hcf+P ・JD＞close C(2hit)＞→＋A＞QCF,HCB+P＞dp+K~ dp+K ・qcb+D＞b charge f+K＞qcf+K ・qcb+D＞QCF,HCB+P＞dp+K~ dp+K
Billy	・far A＞→＋A ・Crouch B＞close B＞→＋A ・Crouch C＞hcf+P＞hcf+P
Iori	・Crouch B＞Crouch A＞qcb+A x 3 or qcf,hcb+P ・hcf+P＞close A＞→＋A・A＞qcb+C x 3 or qcf,hcb+P ・hcf+P＞run close C＞hcf+P＞run close C＞qcb+C x 3 or qcf,hcb+P ・[Corner](hcf+P＞run close C＞) x2 ＞run close C＞qcb+C x3
Shingo	・Crouch B＞Crouch A＞qcf+C ・JD＞Crouch A＞qcf+C ・JD＞Crouch C＞qcf,qcf+P＞qcb+K ・MAX qcf,qcf+P (guard break)＞any combo ・ [advanced mode] MAX qcf,qcf+P (critical)＞MAX qcf,qcf+P
’94 Kyo	・Crouch B＞Crouch A＞↘＋D ・close C＞qcb,hcf+P ・JD＞close C＞qcf+P ・JD＞close C＞rdp+K
Orochi Yashiro	・Crouch B＞Crouch A＞hcb,f+P or hcf+P ・qcb+P＞(run)close D＞hcb,f+P or hcf+P ・MAX hcb,hcb+P＞hcf+K
Orochi Shermie	・ (cross up) JC＞close C＞→＋B(2hit)＞qcb+P or qcf,qcf+P ・hcf+B setup＞Crouch C＞hcf+B hit＞qcb,hcf+K ・hcf+B setup＞close C＞hcf+B hit＞→＋B(2hit)＞qcb+P or qcf,qcf+P
Orochi Chris	・Crouch B＞close B＞ ＋A＞hcf+P＞qcf,qcf+P/qcb,hcf+P or CD ・qcb+P＞Crouch B＞close B＞＋A＞hcf+P＞qcf,qcf+P/qcb,hcf+P or CD

	・qcf+P＞ ➡ ＋A＞hcf+P＞qcf, qcf+P/qcb, hcf+P or CD ・[Corner]qcf+P＞JD＞Crouch A＞＋A＞qcf, qcf+P/qcb, hcf+P or CD